

この土塊からの脱出を！  
Creo software  
Good Bye Earth

Title: この土塊からの脱出を！

➡ Genre: 明日に逃げ込むSLG

Planning: マヒロー

# Story - ストーリー



ある日、創造主がお昼寝から目覚めると45億年が過ぎていた。

※創造主時間で半日くらい



創造主様大変です！  
あと5分で地球に巨大隕石が！！

※人間の時間で1万年くらい

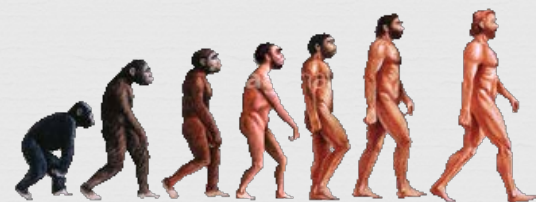
かくして、地球の民を救うため  
創造主様の短い戦いが始まったのでした。

# What's game? -ゲーム概要

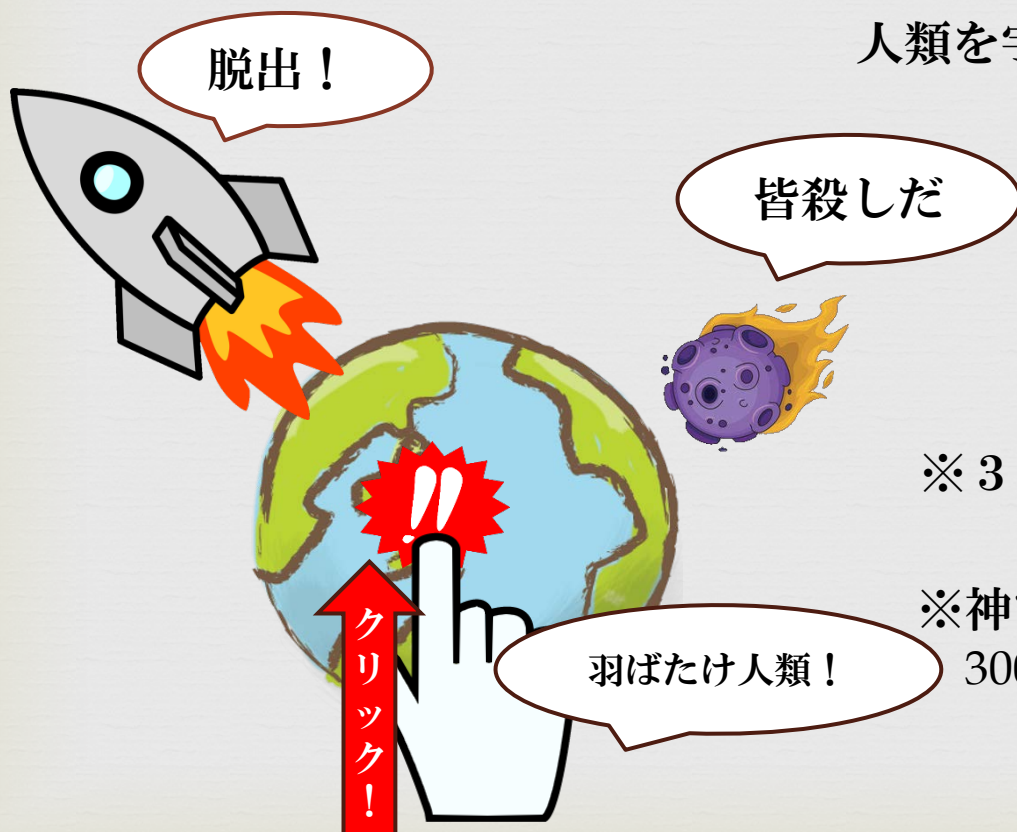


地球をクリックして

300秒以内に文明を発展させ、



人類を宇宙に脱出させよう！



※300秒経つと巨大隕石が激突し、  
地球は跡形もなく消え去ります。

※神である貴方は文明を発展させ、  
300秒以内に人類を脱出させましょう



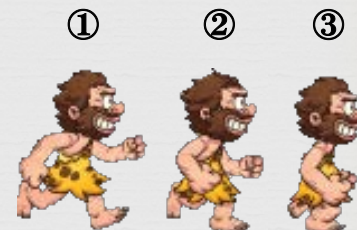
# System - ゲームシステム



## ①地球をクリックする事で 人類を誕生させます。

※最初は1クリック一人。

※アップデートを購入すると、  
1クリック誕生する人数が増えます。

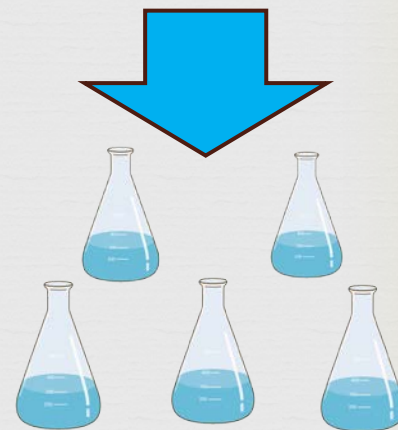


## ②人口を増やす事で科学力を上げます。

※人口が多ければ、科学力も沢山上がります。

※アップデートで科学力の上がり方も増減します。

人口によ  
り発生



## ③人口を消費してアップデートを購入。

※アップデートにより、人口or科学力の上昇をブーストさせます。

※その他、様々な効果を及ぼすアップデートがあります。

科学力が移民船を作れるレベルに達すれば

クリア

# Event - ゲームイベント



ゲーム中、条件を満たす度にイベントが発生

※通常はシュミレーション画面

人口

or

科学値

or

時間

or

アップデート

などで発生

※イベント時はノベル画面となる



イベント終了

イベント発生

AVG



# Summary -ゲームまとめ



コンセプトは、

五分で出来るシビライゼーション

手軽なSLG体験を届けます！！

イベントとアップデートを上手く使い、

人口と科学値を増やし、

とにかくクリックして、

人類をこの土塊から脱出させよう！